

Eine Technik besteht immer aus mehreren Angabe, die detailliert den Ablauf beschreiben:

Beispiel 1

Ushiro	Ryokata - Mochi	Sankajo - Osae	Ichi		
1.	2.1.	2.2.	3.	4.1.	4.2.
Angriff von Hinten	Beide Schultern	Greifen	Dritte Kontrolle	Übung 1	Uke zieht

Beispiel 2:

	Shomen - Tsuki	Hiji - Ate	Kokyu - Nage	Ni		
1.	2.1.	2.2.	3.	4.1.	4.2.	
Beide Stehen	Von Vorn	Fauststoß	Ellenbogen-Schlag	Atemkraft - Wurf	Übung 2	Uke drückt

Kurz:

1. zeigt die Ausgangsposition von Uke und Shite; Fängt die Technik mit Ukes Aktion an, so stehen Uke und Shite.
- 2.1 - 2.2 zeigen Ukes Aktion.
3. zeigt Shites Aktion.
- 4.1 - 4.2. zeigen die Übungssituation.

Ausführlich:

1. In welcher Position befinden sich Shite und Uke beim Angriff:

Suwari: Beide im Seiza; Hanmi-Hantachi: Uke steht, Shite im Seiza;

Ushiro: Uke greift Shite von Hinten an (eigentlich greift Uke mit Shomen-Uchi an, Shite blockt und kontert gleichzeitig mit Shomen-Tsuki, wodurch Uke gezwungen wird hinter Shite zu gehen und von Hinten anzugreifen).

Steht nichts der hier angegebenen, dann stehen Uke und Shite.

- 2.1. Welchen Punkt greift Uke an:

Kata: Schulter; Katate: Hand; Shomen: von Vorn; Yokomen: Schläfe;

Ryote: beide Händen; Ryokata: beide Schultern; ...

und

- 2.2. Wie greift Uke an:

Uchi: Schlag; Tsuki: Fauststoss; Mochi: Griff; ...

3. Welche Technik, Wurf (Nage) oder Kontrolle (Osae) setzt Shite ein:

Shiho-Nage: Vier Richtungs Wurf; Ikkajo Osae: Erste Kontrolle; Nikajo Osae: Zweite Kontrolle;

Sankajo Osae: Dritte Kontrolle; Yonkajo Osae: Vierte Kontrolle; Hiji-Shime: Ellenbogen Kontrolle;

Shomen Irimi-Nage: Eingangswurf von Vorn; Sokumen Irimi-Nage: Seitlicher Eingangswurf;

Kote-Gaeshi: Kipp-Hand-Hebel; Hiji-Ate Kokyu-Nage: Ellenbogen Schlag Atemkraft Wurf;

Tenchi-Nage: Himmel und Erd Wurf; (...)

- 4.1. Welche Übung ist es, welches Bein hat Shite vorn:

Ichi: Übung 1, rechtes Bein vor; Ni: Übung 2, linkes Bein vor.

und

- 4.2. Welche Bewegungsrichtung gibt Uke vor (bei Greif/Halte-Angriffen):

Ichi: Uke zieht; Ni: Uke drückt.

oder

- 4.2. Wer initiiert die Bewegung (bei Schlag-Angriffen):

Ichi: Shite initiiert; Ni: Uke initiiert.